**MANUAL DE USUARIO**

Norberto Gómez Roberto Molfino Daniel Triviño Alex Vidal

1º CFGS Desarrollo Aplicaciones Web

**Aplicación para la gestión de un Supermercado**

Contenido

[Introducción 3](#_Toc359264471)

[Administrador 4](#_Toc359264472)

[Pestaña – Usuario 4](#_Toc359264473)

[Pestaña – Categoría 4](#_Toc359264474)

[Pestaña – Productos 5](#_Toc359264475)

[Cliente 6](#_Toc359264476)

[Pestaña – Datos 6](#_Toc359264477)

[Pestaña – Productos 6](#_Toc359264478)

[Pestaña – Carro de compra 7](#_Toc359264479)

[Pestaña – Pedidos 7](#_Toc359264480)

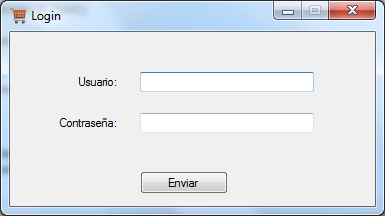
# El programa

En este manual se procederá a explicar la correcta utilización de un programa realizado para la gestión y manejo de la base de datos de un supermercado.

El programa consistirá en la creación de una interfaz amigable creada a través de paneles y pestañas, con los diferentes campos que se podrán gestionar. Se podrá acceder de diferente manera dependiendo de los privilegios con los que el usuario cuente.

* El acceso como administrador permitirá la gestión, creación y el borrado de usuarios, categorías y productos.
* Accediendo como cliente, se podrá gestionar un listado de productos y realizar una compra online de los artículos que contiene el supermercado.

Para acceder al programa, lo primero será rellenar los campos de “usuario” y “contraseña” de la ventana principal que aparecerá al abrir el programa.

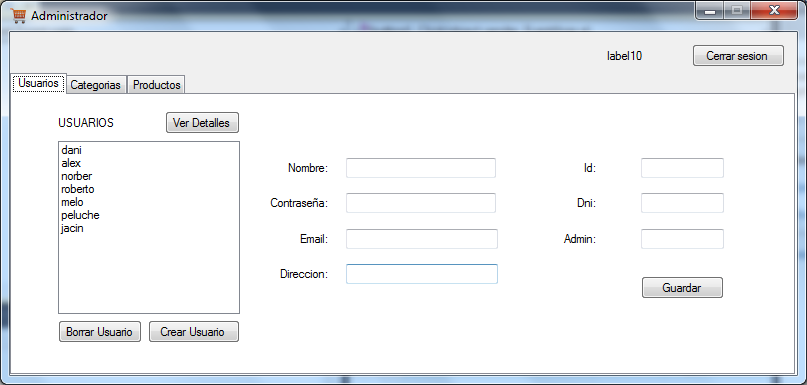


## Administrador

En el caso de que el acceso sea de tipo administrador aparecerá una ventana con las siguientes opciones:

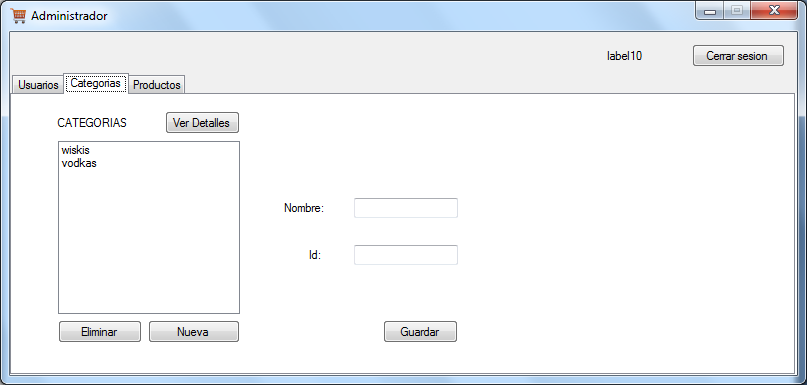
### Pestaña – Usuario

* Se podrá dar de alta, modificar o borrar a los diferentes usuarios.



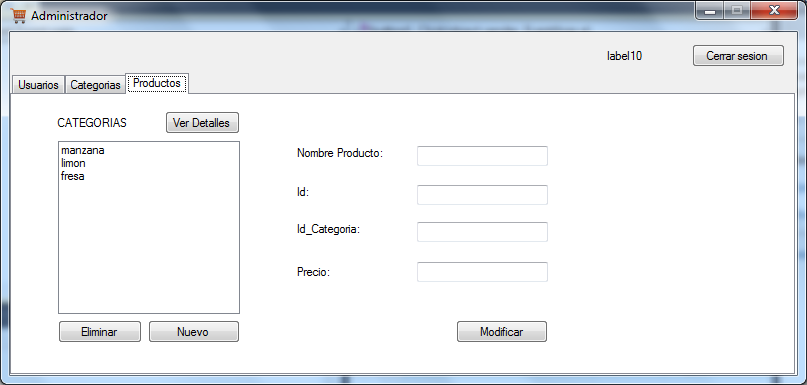
### Pestaña – Categoría

* En la siguiente pestaña llamada “categorías” se podrán crear, modificar o bien eliminar las categorías de los productos del supermercado.



### Pestaña – Productos

* En la pestaña de “productos”, se podrá acceder, modificar y borrar todos los productos de los que dispondrá el supermercado.



* Por último, situado en la esquina superior derecha estará la opción de salir del programa y desconectarse.

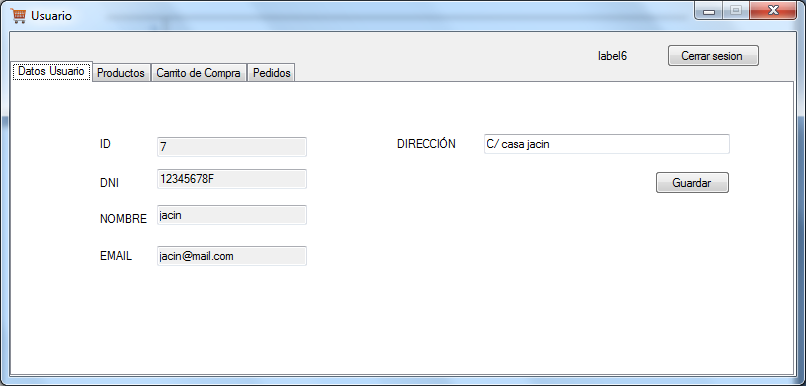
## Cliente

En el caso de acceso sea de tipo cliente las opciones de la ventana serán diferentes, detalladas a continuación:

### 

### Pestaña – Datos

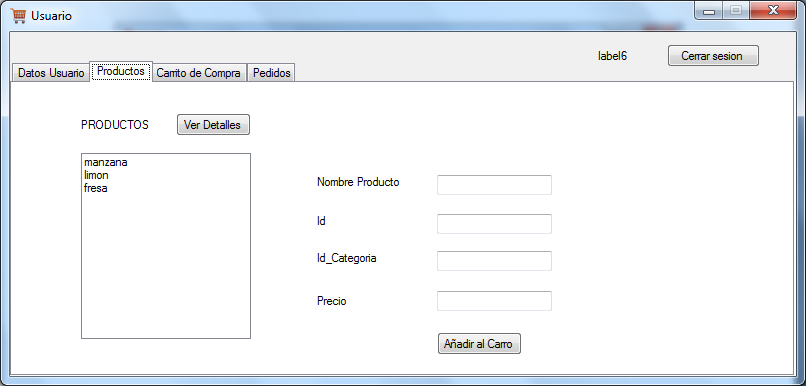
* En esta primera pestaña, llamada “Datos Usuario”, el cliente podrá ver sus datos y podrá modificar su dirección.



### 

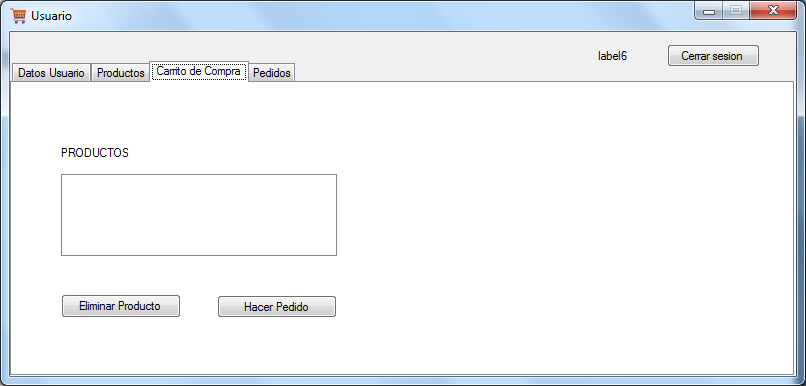
### Pestaña – Productos

* Seguidamente el cliente podrá acceder a un listado de los productos disponibles, así como visualizar los datos de cada uno de los productos seleccionados. El cliente podrá también añadir los productos deseados a su carro de compra.



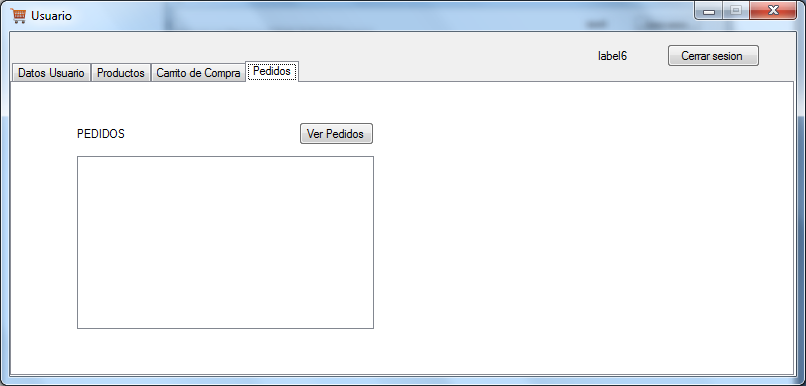
### Pestaña – Carro de compra

* A continuación, en la pestaña “carrito de compra”, el cliente tendrá una lista detallada de su carro de la compra, desde la cual podrá eliminar productos no deseados, o bien, finalizar la compra.



### Pestaña – Pedidos

* Finalmente se mostrará una lista de los pedidos realizados por el cliente, con la fecha de pedido. También se podrá ver un pedido detallado, seleccionándolo y a apretando el botón “ver pedidos”.



* Asimismo tendrá también, situado en la esquina superior derecha la opción de salir del programa y desconectarse.